

ゲームプログラマー養成科



訓練で学べること

C#言語の基礎 Unity上で主に使用される言語の基礎的な知識を習得します

Unityの基礎 基本機能の操作から、C#を用いた編集の基礎までを習得します

Unity技術者としてゲームやIT企業への就職を目指そう


 東武東上線「柳瀬川駅」下車徒歩1分 サミットビル4F 車での通学も可能です（駐車料金の一部を補助します）



イラスト:みゃーの
pixivID: 4994743

募集に関する情報

募集期間	平成30年5月25日（金）	～	平成30年6月14日（木）
定員	15名	自己負担額	12,160円 【受講料は無料】
対象者の条件	ファイルの保存やローマ字入力、インターネット検索など、パソコンの基本操作ができる方		
※一定要件を満たす場合、受講補助として月10万円の「職業訓練受講給付金」が支給されます。詳しくはハローワークでおたずねください。 ※訓練の申込みには、ハローワークでの事前の職業相談が必要です。ご相談は上記の募集期間の前から随時受け付けています。 (申込みが定員に満たない場合は、下記期間に募集の延長をおこなう場合があります。)			
募集延長期間	平成30年6月15日（金）	～	平成30年6月21日（木）

訓練の基本情報

訓練期間	平成30年7月17日（火）	～	平成30年11月16日（金）	4か月
訓練時間	16時00分	～	20時50分	土日祝の訓練実施 有
訓練の目標	ゲームを制作するにあたっての基本知識と技術を身に付け、就職先現場で即戦力として対応することができる			
目指せる資格				
特記事項1	土曜日の訓練は2日間(10/6、10/13)、日曜日・祝日の訓練はありません			

訓練実施機関及び施設、問合せ先の情報

実施機関名	株式会社志木サテライトオフィス ・ビジネスセンター
施設名	志木サテライトオフィス研修室
住所	〒353-0006 埼玉県志木市館2-5-2 鹿島ビル4階
駐車場	有り（自己負担 7,000円/月）
最寄駅	東武東上線柳瀬川駅（西口）
電話番号	048-476-4600
担当者	柴田
特記事項2	

最寄駅からの地図



訓練概要		開発現場で多く用いられるC#を学んだうえで、ゲームの開発環境としてUnityの基本的技術を習得する。また、受講生自身が企画したゲームを、自ら完成できる能力を身につける。		
科目		科目の内容		訓練時間
学科	安全衛生	心身の健康管理（VDT含む）、整理整頓の原則、安全衛生の事例		2時間
	就職支援	ジョブ・カードの活用、履歴書・職務経歴書のポイント、志望動機、面接準備、企業に関する情報収集		17時間
	C#入門	C#の概要、変数とデータ型、演算子、制御文と配列、クラスの基礎とメソッドの詳細、継承とインターフェイス、構造体、デリゲートイベント、例外、演算子のオーバーロード、ジェネリック、名前空間とプリプロセッサ、LINQ		80時間
	Unity入門	Unityの概要、Unityの画面構成、関数（メソッド）とクラス、オブジェクトの配置と動かし方、シーンへのオブジェクト配置		80時間
実技	C#による制作演習	課題演習（C#を用いたタイマー、付箋、間違い探しゲームや簡易家計簿アプリケーションなどの制作）		50時間
	Unityによる制作演習	課題演習（UIと監督オブジェクト、当たり判定、Physicsとアニメーション、3Dゲーム、レベルデザインなど）		80時間
	ゲーム制作総合実習	Unityを開発環境とした、主としてC#を用いての個別のゲーム制作		85時間
企業実習		<input checked="" type="checkbox"/> 実施しない	<input type="checkbox"/> 実施する	
職場見学、職場体験、職業人講話		【職業人講話】	「IT業界の現状」（講演者未定）	3時間
		【職業人講話】	「プログラマーになるには」（講演者未定）	3時間

施設見学会のご案内
(要事前予約)

第1回目 随時開催（TELにて受付）

第2回目

その他

その他

■選考について

最寄駅からの住所及び地図（実施施設と異なる場合）

選考日	平成30年7月2日（月）
時間	個別に電話連絡致します
選考結果発送日	平成30年7月6日（金）
会場	埼玉県志木市館2-5-2 鹿島ビル4階 志木サテライトオフィス研修室
持ち物	特になし
選考方法	面接
最寄駅	東武東上線「柳瀬川」駅（西口）

