

ゲームプログラマー養成科

訓練で学べること

■ C#プログラミングの基礎

■ Unityの基本操作

UnityとC#プログラミングを学び
ゲーム業界への就職を目指しましょう

川越から15分
大宮から40分



イラスト：かなえ
pixiv.id=15030655

■ 募集に関する情報

募集期間	平成29年11月15日(水)	～	平成29年12月6日(水)
定員	15名	自己負担額	11,490円 【受講料は無料】
対象者の条件	ファイルの保存やローマ字入力、インターネット検索など、パソコンの基本操作ができる方		
※一定要件を満たす場合、受講補助として月10万円の「職業訓練受講給付金」が支給されます。詳しくはハローワークでおたずねください。 ※訓練の申込みには、ハローワークでの事前の職業相談が必要です。ご相談は上記の募集期間の前から随時受け付けています。 (申込みが定員に満たない場合は、下記期間に募集の延長をおこなう場合があります。)			
募集延長期間	平成29年12月7日(木)	～	平成29年12月13日(水)

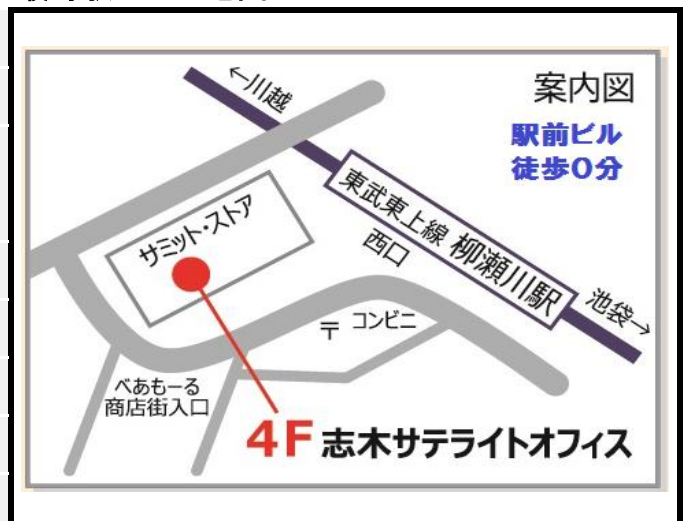
■ 訓練の基本情報

訓練期間	平成30年1月15日(月)	～	平成30年5月14日(月)	4か月
訓練時間	9時00分	～	14時30分	土日祝の 訓練実施 有
訓練の目標	ゲームを制作するにあたっての基本知識と技術を身に付け、就職先現場で即戦力として対応することができる			
目指せる資格				
特記事項1				

■ 訓練実施機関及び施設、問合せ先の情報

実施機関名	株式会社志木サテライトオフィス・ビジネスセンター
施設名	志木サテライトオフィス研修室
住所	埼玉県志木市館2-5-2 鹿島ビル4階
駐車場	有り(月/7,000円負担)
最寄駅	東武東上線柳瀬川駅(西口)
電話番号	048-476-4600
担当者	柴田
特記事項2	

最寄駅からの地図



訓練概要		開発現場で多く用いられるC#を学んだうえで、ゲームの開発環境としてUnityの基本的技術を習得する。また、受講生自身が企画したゲームを、自ら完成できる能力を身につける。			
科目		科目の内容		訓練時間	
訓練内容	学科	安全衛生	心身の健康管理(VDT含む)、整理整頓の原則、安全衛生の事例		2時間
		就職支援	ジョブ・カードの活用、履歴書・職務経歴書のポイント、志望動機、面接準備、企業に関する情報収集		12時間
		C#入門	C#の概要、変数とデータ型、演算子、制御文と配列、クラスの基礎とメソッドの詳細、継承とインターフェイス、構造体、デリゲートイベント、例外、演算子のオーバーロード、ジェネリック、名前空間とプリプロセッサ、LINQ		80時間
		Unity入門	Unityの概要、Unityの画面構成、関数(メソッド)とクラス、オブジェクトの配置と動かし方、シーンへのオブジェクト配置		80時間
実技	C#による制作演習	課題演習(C#を用いたタイマー、付箋、間違い探しゲームや簡易家計簿アプリケーションなどの制作)		50時間	
	Unityによる制作演習	課題演習(UIと監督オブジェクト、当たり判定、Physicsとアニメーション、3Dゲーム、レベルデザインなど)		80時間	
	ゲーム制作総合実習	Unityを開発環境とした、主としてC#を用いての個別のゲーム制作		90時間	
企業実習		<input checked="" type="checkbox"/> 実施しない	<input type="checkbox"/> 実施する		
職場見学、職場体験、職業人講話		【職業人講話】	「IT業界の現状」(担当者未定)		3時間
		【職業人講話】	「プログラマーになるには」(担当者未定)		3時間

施設見学会のご案内 (要事前予約)	第1回目	随時開催(TELにて受付)	第2回目	
	その他		その他	受付延長時は随時TELにて受付

■選考について

最寄駅からの住所及び地図(実施施設と異なる場合)

選考日	平成29年12月22日(金)	
時間	個別に電話連絡致します	
選考結果発送日	平成29年12月28日(木)	
会場	埼玉県志木市館2-5-2 鹿島ビル4階 志木サテライトオフィス研修室	
持ち物	特になし	
選考方法	面接	
最寄駅	東武東上線「柳瀬川」駅(西口)	